**Documento de visión y alcance**

**para el proyecto**

**<SISTEMA DE COMPRA PARA CINE>**

**Preparado por:**

**López Mendiola José Daniel**

**Ramírez Álvarez Brenda Estela**

**Rubio Lucas Ivan Omar**

**Salazar Velasco Miguel Ángel**

**Uribe Jalpa Victor**

Tabla de contenido

[1 Introducción 4](#_heading=h.gjdgxs)

[2 Contexto de negocio 4](#_heading=h.30j0zll)

[2.1 Antecedentes y problemática 4](#_heading=h.1fob9te)

[2.2 Necesidades 4](#_heading=h.3znysh7)

[2.3 Procesos clave del negocio 4](#_heading=h.2et92p0)

[2.4 Oportunidades del negocio 4](#_heading=h.tyjcwt)

[2.5 Objetivos del negocio 4](#_heading=h.3dy6vkm)

[3 Visión de la solución 4](#_heading=h.1t3h5sf)

[3.1 Frase de visión 4](#_heading=h.4d34og8)

[3.2 Funcionalidades del sistema 4](#_heading=h.2s8eyo1)

[4 alcance del proyecto 5](#_heading=h.17dp8vu)

[5 Contexto del problema 5](#_heading=h.3rdcrjn)

[5.1 Involucrados o Stakeholders 5](#_heading=h.26in1rg)

[5.2 Entorno de operación 5](#_heading=h.lnxbz9)

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Fecha** | **Cambios hechos** | **Versión** |
| primera entrega | 26 de nov |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1 Introducción

Hacer un sistema para un cine, donde eliges botanas, bebidas y películas antes de

poder llegar al cine. El sistema se compone de las siguientes características:

- Solicitar un usuario para comprar, de lo contrario hay que registrarse (ingresando

nombre, apellidos, email, dirección, teléfono, etc.).

- El usuario puede entrar a la opción de películas, escoger cuál le gustaría ver y

posteriormente reservar su boleto, una vez reservado puede acceder a las opciones

para escoger las botanas y bebidas que quiera.

- Implementar un sistema de prioridades para atender primero a las personas que

compraron un boleto.

- El usuario puede pagar los servicios y productos al terminar de escogerlos (el

boleto se podría cambiar por un código, evitando el uso de papel), ingresando una

tarjeta de débito o crédito o también con la opción de pagarlo en la sucursal con

efectivo.

- Debe haber un control de inventario de la sucursal.

# 2 Contexto de negocio

## 2.1 Antecedentes y problemática

## 2.2 Necesidades

|  |  |
| --- | --- |
| ID | Descripción |
|  |  |
|  |  |

## 2.3 Procesos clave del negocio

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID del proceso | Nombre del proceso | Descripción y pasos |
| inv\_1 | Buscar un producto | Este proceso permite al usuario consultar un producto de la bodega.  Pasos:   1. El usuario toma el libro del inventario. 2. El usuario busca en el libro el producto X por su clave. 3. Al localizarlo anota en un papel la cantidad de productos X disponibles en bodega |
| inv\_2 | Dar de baja producto | Este proceso quitara elementos del inventario hasta que la compra se realice:  La compra se completa y se realiza lo siguiente:   1. El usuario toma el libro del inventario. 2. El usuario busca en el libro el producto X por su clave. 3. Al realizar la compra el producto se restará del inventario. |
| S\_time | Selección de tiempo | En este proceso el usuario escogerá la hora a la cual pasara por su compra.   1. Para elegir la hora debe ser una hora después de la compra |
| Log\_1 | Registro de usuarios | En este proceso se registrara el usuario para poder agregar un elemento al carrito.   1. El usuario ingresara su nombre 2. Se le da acceso al carro de compras |
| Log\_2 | Registro de la forma de pago mediante tarjeta | El usuario se registrara para pagar:   1. El usuario elegirá la forma de pago 2. El usuario registrara los datos de pago |
| Inv\_3 | Asignación de orden | En este proceso se le asignara la orden a algún empleado del almacén.   1. Aparecerá la orden en la pantalla del empleado 2. Aparecerá el estado de la orden como en proceso 3. Al terminar de cumplir la orden cambiará el status a Terminado. |
| Inv\_4 | Prioridades en las ordenes | En este proceso se pretende atender las órdenes lo más cercana al tiempo límite de entrega.   * Las ordenes con tiempos de una hora serán atendidas de manera inmediata * Se atenderá un cierto límite de órdenes para el tiempo de una hora |

## 2.4 Oportunidades del negocio

## 2.5 Objetivos del negocio

# 3 Visión de la solución

## 3.1 Frase de visión

## 3.2 Funcionalidades del sistema

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Nombre | Prioridad | Proceso de negocio asociado |
| f1 | Buscar producto | Baja | inv\_1 |
| f2 | Dar de baja producto | Baja | inv\_2 |
| f3 | Selección de tiempo | Media | S\_time |
| f4 | Registro de usuarios | Media | Log\_1 |
| f5 | Registro de la forma de pago mediante tarjeta | Alta | Log\_2 |
| f6 | Asignación de orden | Alta | Inv\_3 |
| f7 | Prioridades en las ordenes | Alta | Inv\_4 |

# 4 alcance del proyecto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Id de entrega | Nombre | Id de funcionalidad asociada |
| e1 | Administración de inventario | f1 |
| e1 | Administración de inventario | f2 |
| : | : | : |
| e2 | Administración de inventario | f12 |
| e2 | Compras | fF13 |
| : | : | : |

# 5 Contexto del problema

## 5.1 Involucrados o Stakeholders

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Id de involucrado | Nombre | Descripción |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 5.2 Entorno de operación

Aquí agregar el diagrama de contexto del sistema que se va a desarrollar

Además del diagrama agregar esta información extra:

1. Cantidad de usuarios del sistema
2. Horarios en que se usará
3. Sistemas operativos en los que funcionará.
4. Otros sistemas o dispositivos con los que el sistema va a interactuar.